**Платформер-головоломка, проект по PyGame.**

**Авторы: Грунин Кирилл, Кочубей Татьяна, Иванова Альмира.**

Описание проекта:

“Такое -то название”. Платформер-головоломка.

Сюжет игры:

По древним сказаниям один из богатых лордов из-за отсутствия наследников и желания завещать свои богатства достойному человеку, решил построить подземелье полное ловушек, в конце которого оставил своё наследие. Главный герой - молодой обедневший парень, решивший спасти свою семью. На последние сбережения он покупает снаряжение и героически отправляется покорять подземелье ради несметных богатств.

Концепция:  
 Будет создан 2d платформер с головоломками. Персонажем игрок будет управлять с клавиатуры (может двигаться влево, вправо и прыгать). Будет три уровня с головоломками (может больше).